



## 题型

单项选择题

63

判断题

12

## 单项选择题(128分)

1. (2分) 已知关系模式 $R(A, B)$ 属于3NF, 下列说法中, 正确的是\_\_\_\_\_。

- 一定属于BCNF   
  仍存在一定的插入和删除异常   
  A和C都是  
 它一定消除了插入和删除异常

2. (2分) 执行\_\_\_\_\_操作时, 通常需要使用队列作为辅助存储空间。

- 查找散列(哈希)表   
  前序(根)遍历二叉树   
  深度优先搜索  
 广度优先搜索

3. (2分)

在请求分页存储管理方案中, 若某用户空间为16个页面, 页长1KB, 现有页表如下, 则逻辑地址0A2C (H) 所对应的物理地址为\_\_\_\_\_。

0	1
1	5
2	3



4

4

- 302C(H)  
  032C(H)  
  1E2C(H)  
  0E2C(H)

**4.** (2分) 若 $w=1, x=2, y=3, z=4$ , 则条件表达式 $w < x ? w : y < z ? y : z$ 的结果为\_\_\_\_\_。

- 4  
  3  
  2  
  1

**5.** (2分) 一组待排序序列为 (46, 79, 56, 38, 40, 84), 则利用堆排序方法建立的初始堆为\_\_\_\_\_。

- 84,79,56,46,40,38  
  84,79,56,38,40,46  
  84,56,79,40,46,38  
  79,46,56,38,40,84

**6.** (2分) 所谓静态列级约束, 就是\_\_\_\_\_。

- 对一个列的关系联系的说明  
  对一个行的取值域的说明  
 对一个列的取值域的说明  
  对一个列的横向联系的说明

**7.** (2分) 下列选项中, 对正确接收到的数据帧进行确认的 MAC 协议是\_\_\_\_\_。

- CDMA  
  CSMA  
  CSMA/CD  
  CSMA/CA

**8.** (2分) 设主存容量为1MB, 辅存容量为400MB, 计算机系统的地址寄存器有24位, 那么虚存的最大容量是\_\_\_\_\_。

- 1MB  
  401MB  
   $1\text{MB} + 2^{24}\text{B}$   
   $2^{24}\text{B}$



9. (2分) 一个栈的输入序列为1,2,3,4,5, 则下列序列中, 可能为栈的输出序列的是\_\_\_\_\_。

- 2,3,4,1,5     1,4,2,5,3     3,1,2,4,5     5,4,1,3,2

10. (2分) 如果一个程序为多个进程所共享, 那么该程序的代码在执行的过程中不能被修改, 则该程序应该是\_\_\_\_\_。

- 可改变码     可运行码     可重入码     可连接码

11. (2分) 以下程序执行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
void fun(int *a,int i,int j)
{ int t;
  if(i<j)
  { t=a[i];a[i]=a[j];a[j]=t;
    fun(a,++i,--j);
  }
}
main()
{ int a[]={1,2,3,4,5,6},i;
  fun(a,0,5);
  for(i=0;i<6;i++)
  printf("%d",a[i]);
}
```

- 1 2 3 4 5 6     6 5 4 3 2 1     4 3 2 1 5 6     4 5 6 1 2 3

12. (2分) 下面关于改善数据库性能的一些措施, 说法不正确的是\_\_\_\_\_。

- 不少应用项目只需要数据在某一时间的值, 在这种场合应尽可能使用快照。  
 数据库的性能与数据库的物理设计关系密切, 数据库的逻辑设计对它没有影响;  
 关系的大小对查询的速度影响很大, 为提高查询速度, 可以把一个大关系分解成很多小关系;  
 连接是开销比较大的运算, 应该减少连接运算;



Max、分配矩阵Allocation、需求矩阵Need，下列选项中，表述正确的是\_\_\_\_\_。

- Need[i,j]= Max[i,j]+Allocation[i,j]     Max[i,j]= Allocation[i,j]\*Need[i,j]  
 Max[i,j]= Allocation[i,j]-Need[i,j]     Need[i,j]= Max[i,j]- Allocation[i,j]

**14.** (2分) 关系模型中，一个关键字可由\_\_\_\_\_组成。

- 一个属性     以上都不对;     一个或多个属性     多个属性

**15.** (2分) 给定如下代码，下列说法中，错误的是\_\_\_\_\_。

```
int * p[10];
```

- p中每个元素都是一个指针变量     p是数组名     p是一个指针数组  
 p++操作是合法的

**16.** (2分) 如下程序中，注释1和注释2处的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
main()
{
    union
    {
        int i[2];
        long k;
        char c[4];
    } t, *s = &t;
    s->i[0] = 0x39;
    s->i[1] = 0x38;
    printf("%lx\n", s->k); /* 1 */
    printf("%c\n", s->c[0]); /* 2 */
}
```

- 380038, 38     380039, 39     380039, 9     380038, 8



地址定\_\_\_\_\_。

- 10.110.12.31    10.110.12.30    10.110.12.32    10.110.12.0

**18.** (2分) 下面关于虚电路方式中路由选择的说法中, 正确的是\_\_\_\_\_。

- 建立连接和发送数据都进行路由选择    传送数据时进行路由选择  
 只在建立虚电路时进行路由选择    建立连接和发送数据时都不进行路由选择

**19.** (2分) 对进程间互斥的使用临界资源, 进程可以\_\_\_\_\_。

- 互斥的进入各自的同类资源临界区    互斥的进入临界区    互斥的进入同一临界区  
 互斥的进入各自的临界区

**20.** (2分) 关系R与关系S只有1个公共属性, T1是R与S作 $\theta$ 连接的结果, T2是R与S作自然连接的结果, 则\_\_\_\_\_。

- T1的属性个数大于T2的属性个数    T1的属性个数小于T2的属性个数  
 T1的属性个数大于或等于T2的属性个数    T1的属性个数等于T2的属性个数

**21.** (2分) 一个关系模式R(x1, x2, x3, x4), 假定该关系存在着如下函数依赖:

$x1 \rightarrow x2$ ,  $x1 \rightarrow x3$ ,  $x3 \rightarrow x4$ , 则该关系属于\_\_\_\_\_。

- 2NF    BCNF    3NF    4NF

**22.** (2分) 距离矢量(Distance Vector)算法是\_\_\_\_\_算法。



**23.** (2分) 下列排序算法中, 某一趟结束后, 未必能选出一个元素放在其最终位置上的  
是\_\_\_\_\_。

- 冒泡排序    快速排序    堆排序    直接插入排序

**24.** (2分) 在OSI参考模型中, 下列功能需要由应用层的相邻层实现的是  
\_\_\_\_\_。

- 路由选择    对话管理    可靠数据传输    数据格式转换

**25.** (2分) 下列介质访问控制方法中, 可能发生冲突的是\_\_\_\_\_。

- CDMA    FDMA    CSMA    TDMA

**26.** (2分) 设循环队列中数组的下标范围是 $1 \sim n$ , 其头尾指针分别为 $f$ 和 $r$ , 则其元素个数为\_\_\_\_\_。

- $(r - f + n) \bmod n$      $(r - f) \bmod n + 1$      $r - f + 1$      $r - f$

**27.** (2分) 下列文件物理结构中, 适合随机访问且易于文件扩展的是\_\_\_\_\_。

- 索引结构    链式结构且磁盘块变长    链式结构且磁盘块定长    连续结构

**28.** (2分) 作为域关系演算的谓词变元的基本对象的是\_\_\_\_\_。



**29.** (2分) 下列协议中, 在数据链路层的是\_\_\_\_\_。

- ARP    ICMP    UDP    FTP    HTTP

**30.** (2分) 下列算法中, \_\_\_\_\_页面淘汰算法会产生Belady现象。

- 先进先出    最近最少使用    最不经常使用    最佳

**31.** (2分) TCP/IP 参考模型的网络层提供的是\_\_\_\_\_。

- 无连接可靠的数据报服务    有链接不可靠的虚电路服务  
 无连接不可靠的数据报服务    有链接可靠的虚电路服务

**32.** (2分) 设谓词 $P(x)$ :  $x$ 是奇数,  $Q(x)$ :  $x$ 是偶数, 谓词公式 $\exists x(P(x) \vee Q(x))$ 在\_\_\_\_\_个体域中为真。

- 上都成立    自然数    实数    复数

**33.** (2分) 数据库管理系统能实现对数据库中数据表、索引等对象的定义、修改、删除, 这类语言称为\_\_\_\_\_。

- 数据定义语言 (DDL)    数据控制语言 (DCL)    数据查询语言 (DQL)  
 数据操纵语言 (DML)

**34.** (2分) 若森林 $F$ 有15条边、25个结点, 则 $F$ 包含树的个数是\_\_\_\_\_。



### 35. (2分)

已知某进程的段表内容如下所示。访问段号为2、段内地址为4000的逻辑地址时，进行地址转换的结果是\_\_\_\_\_。

段号	段长	内存起始地址	权限	状态
0	100	6000	只读	在内存
1	200	—	读写	不在内存
2	300	4000	读写	在内存

- 越界异常  
  段缺失异常  
  越权异常  
  得到内存地址4300

### 36. (2分) 以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。





```

    { if("S==C) "S=C- a + A ;
      s++;
    }
}
main()
{
    char str1[100]="abcddefefdbd",c='d';
    ss(str1,c); printf("%s\n",str1);
}

```

**37.** (2分) 在一个采用CSMA/CD协议的网络中，传输介质是一根完整的电缆，传输速率为1Gbit/s，电缆中的信号传播速度为200000km/s，若最小数据帧减少800bit，则最远的两个站点之间的距离至少需要\_\_\_\_\_。

- 减少80m   
 增加160m   
 增加80m   
 减少160m

**38.** (2分) 以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```

void fun(char *a, char *b){
    a=b; (*a)++;
}
main(){
    char c1='A',c2='a',*p1,*p2;
    p1=&c1; p2=&c2; fun(p1,p2);
    printf("%c%c\n",c1,c2);
}

```

- Aa   
 aa   
 Ab   
 Bb

**39.** (2分) 用邻接表法存储图所用的空间大小\_\_\_\_\_。

- 与图的顶点数和边数有关   
 只与图的边数有关   
 与边数的平方有关  
 只与图的顶点数有关

**40.** (2分) 主机甲与主机乙之间建立了一个 TCP 连接，主机甲向主机乙发送了 3 个连



\_\_\_\_\_。

- 300    1200    1400    500

**41.** (2分) 已知:  $a=15$ ,  $b=240$ ; 则C语言表达式  $(a\&b)\&b||b$  的结果为\_\_\_\_\_。

- true    0    false    1

**42.** (2分) IPv4数据报分片的重组通常发生在\_\_\_\_\_。

- 数据报经过的路由器上    目的主机上    源主机和数据报经过的路由器上  
 源主机上

**43.** (2分) 执行下列程序时, 若k输入为1, 则输出结果是\_\_\_\_\_。

```
main()
{ int k;
  scanf("%d",&k);
  switch(k){
    case 1:
      printf("%d",k++);
    case 2:
      printf("%d",k++);
    case 3:
      printf("%d",k++);
    break;
    default:
      printf("Full!");
  }
}
```

- 123    1    3    2

**44.** (2分) 文件系统采用多级目录结构的目的是\_\_\_\_\_。

- 缩短传送时间    减少系统开销    解决命名冲突    节省存储空间



**45.** (2分) 下列SQL语句中, 能够实现“收回用户ZHAO对学生表 (STUD) 中学号 (XH) 的修改权”这一功能的是\_\_\_\_\_。

- REVOKE UPDATE(XH) ON STUD FROM PUBLIC
- REVOKE UPDATE(XH) ON STUD FROM ZHAO
- REVOKE UPDATE(XH) ON TABLE FROM PUBLIC
- REVOKE UPDATE(XH) ON TABLE FROM ZHAO

**46.** (2分) 下面程序段的时间复杂度是\_\_\_\_\_。

```
i=s=0;
while (s<n){
    i++;
    s+=i;
}
```

- $O(n)$
- $O(n * \log n)$
- $O(n^2)$
- $O(\sqrt{n})$

**47.** (2分) 关于“死锁”, 下列说法中, 正确的是 \_\_\_\_\_。

- 在数据库操作中防止死锁的方法是禁止两个用户同时操作数据库
- 死锁是操作系统中的问题, 数据库操作中不存在
- 当两个用户竞争相同资源时不会发生死锁
- 只有出现并发操作时, 才有可能出现死锁

**48.** (2分) 已知: `int x; float y;` 所用的scanf调用语句的格式为`scanf("x=%d, y=%f",&x,&y);` 则为了将数据10和66.6分别赋给x和y, 正确的输入应当是\_\_\_\_\_。

- `x=10, y=66.6<回车>`
- `x=10<回车> y=66.6<回车>`
- `10, 66.6<回车>`
- `10<回车> 66.6<回车>`



- 线性    逻辑和存储    逻辑    物理

**50.** (2分) 设 $U$ 是所有属性的集合,  $X$ 、 $Y$ 、 $Z$ 都是 $U$ 的子集, 且 $Z = U - X - Y$ 。下面关于多值依赖的叙述中, 不正确的是\_\_\_\_\_。

- 若 $X \twoheadrightarrow Y$ , 且 $Y' \in Y$ , 则 $X \twoheadrightarrow Y'$     若 $Z = \Phi$ , 则 $X \twoheadrightarrow Y$     若 $X \rightarrow Y$ , 则 $X \twoheadrightarrow Y$   
 若 $X \twoheadrightarrow Y$ , 则 $X \twoheadrightarrow Z$

**51.** (2分) 在操作系统中, \_\_\_\_\_指的是一种硬件机制。

- 内存覆盖技术    SPOOLING    缓冲池    通道技术

**52.** (2分) 事务的隔离性是指\_\_\_\_\_。

- 一个事务内部的操作及使用的数据对并发的其他事务是隔离的  
 事务中包括的所有操作要么都做, 要么都不做  
 事务必须是使数据库从一个一致性状态变到另一个一致性状态  
 事务一旦提交, 对数据库的改变是永久的

**53.** (2分) 设无向图 $G$ 有16条边, 且每个顶点的度数都是2, 则图 $G$ 有\_\_\_\_\_个顶点。

- 16    10    4    8

**54.** (2分) 若 $a$ ,  $b$ 为一颗二叉树上的两个结点, 在中序遍历时,  $a$ 在 $b$ 前面被遍历的条件



**55.** (2分) 广义表A=((a), a)的表头和表尾分别是\_\_\_\_\_。

- 表头为(a), 表尾为(a)    表头为a, 表尾为a    表头为(a), 表尾为a  
 表头为a, 表尾为(a)

**56.** (2分) 已知一棵5阶B树中共有53个关键字, 则树的最大高度为\_\_\_\_\_。

- 5    2    3    4

**57.** (2分) 某自治系统内采用RIP协议, 若该自治系统内的路由器R1收到其邻居路由器R2的距离矢量, 距离矢量包括信息《net1, 16》, 则能得出的结论是\_\_\_\_\_。

- R2可以到达net1, 跳数为16    R1可以经过R2到达net1, 跳数为17  
 R2可以经过R1到达net1, 跳数为17    R1不能经过R2到达net1

**58.** (2分) 就平均性能而言, 最好的内排序方法是\_\_\_\_\_。

- 直接插入排序    冒泡排序    希尔排序    快速排序 ✓

**59.** (2分) 视图消解的概念是\_\_\_\_\_。

- 将对视图的查询转换为对具体数据记录查询的过程  
 将对视图的查询转换为对基本表的查询的过程  
 将对视图的查询转换为逻辑查询的过程  
 将对视图的查询转换为对数据文件的查询的过程



- 中序线索二叉树中求中序后继     后序线索二叉树中求后序后继  
 中序线索二叉树中求中序前驱     先序线索二叉树中求先序后继

**61.** (2分) 下面描述中, 正确的一条描述是\_\_\_\_\_。

- 显式链接文件将分配给文件的下一个物理盘块的地址登记在该文件的前一个物理盘块中。  
 顺序文件适合于建立在顺序存储设备上, 而不适合建立在磁盘上。  
 在MS-DOS中采用的是隐式链接文件结构。  
 顺序文件必须采用连续分配方式, 而链接文件和索引文件则可采用离散分配方式。

**62.** (2分) 现有一个容量为160GB的磁盘分区, 磁盘空间以簇为单位进行分配, 簇的大小为8KB, 若采用位图法管理该分区的空闲空间, 即用一位标识一个簇是否分配, 则存放该位图的簇为\_\_\_\_\_个。

- 160K     160     320     320K

**63.** (2分) 下列说法中, \_\_\_\_\_不是磁盘设备的特点。

- 传输速率较高, 以数据块为传输单位     一段时间内只允许一个用户 (进程) 访问  
 I/O控制方式常采用DMA方式     可以寻址, 随即地读/写任意数据块

**64.** (2分) 若一颗完全二叉树有 $2n-1$ 个结点, 则它有\_\_\_\_\_个叶子结点。

- $n$       $n-1$       $2n$       $2$